



Использование STEAM-технологий в образовательном процессе с целью формирования современных компетенций у детей дошкольного возраста



Детская универсальная STEAM-лаборатория

Основы программирования + Основы чтения

Основы математики и теории вероятности + Основы чтения

Основы картографии и астрономии + Основы чтения

Основы криптографии

Инновационный конструктор ИОХОКУБ

ВСЕГО ДВЕ ФИГУРЫ

СОБЕРИ

РАСКРАСЬ

ИГРАЙ

ПРИДУМАЙ

- Сборка куба и призмы
- Скрепление деталей между собой

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 13 «Звездочка»

Эффективность реализации Детской универсальной STEAM-лаборатории

	высокий, %	средний, %	низкий, %
Программирование	46 %	34 %	20 %
Математика, теория вероятности	40 %	37 %	23 %
Астрономия, картография	50 %	34 %	16 %
Криптография	42 %	35 %	23 %

Итоговый мониторинг

40 %	37 %	23 %
------	------	------

Цель: создание условий для формирования современных компетенций у детей дошкольного возраста

- Задачи:**
- Изучить и внедрить в образовательный процесс технологии STEAM-образования.
 - Повысить профессиональную компетентность педагогов по реализации STEAM-образования.
 - Обобщить и распространять опыт реализации STEAM-образования.

Методическое сопровождение инновационной деятельности

Педагогические мероприятия с детьми 4 – 7 лет

Педагогические мероприятия с детьми 5 – 6 лет

STEAM-проекты

Игры и дидактические пособия с ИОХОКУБОМ

Игровые познавательные поля

Расширяем возможности

Консультации

Мастер-классы

Педагогические мероприятия для педагогов

Диагностические материалы

Материалы для родителей

- #### Этапы работы
1. Диагностирование сформированности современных компетенций у детей.
 2. Обучение педагогов творческой группы STEAM-технологиям.
 3. Внедрение УМП «Детская универсальная STEAM-лаборатория» в ДОУ.
 4. Внедрение игровых наборов Robot Mouse.
 5. Внедрение инновационного конструктора ИОХОКУБ.
 6. Аprobация диагностического инструментария.
 7. Анализ и оценка эффективности деятельности.
 8. Обобщение и распространение опыта использования STEAM-технологий.

Ожидаемые результаты, критерии и показатели эффективности

Эффективность внедрения STEAM-технологий	Результаты диагностики, %
Востребованность у детей	Активность детей на занятиях
Повышение профессиональной компетентности педагогов	Использование в свободной деятельности
Эффективность методической работы	Доля обученных педагогов, %
Педагогический опыт обобщен, транслируется	Система методической работы по реализации STEAM-технологий
	Доля педагогов, внедряющих STEAM-технологии, %
	Публикации педагогов
	Выступления педагогов
	Участие в профессиональных конкурсах

Условия реализации деятельности

Материально-техническое оснащение	Обучение педагогов STEAM
Методическое обеспечение	Игровая атмосфера на занятиях

Результаты деятельности

Обновление РППС

Методическая работа

Обучение педагогов

Использование STEAM-технологий

Обучены / Не обучены

творческая группа / методическая тема

Опыт реализации STEAM-технологий представлен:

САЙТ МДО

ЯРМАКА ИННОВАЦИЙ

ПЕДЖУРНАЛ

Компетенции БУДУЩЕГО выращиваем СЕГОДНЯ!