

Особенности программы

Самая насыщенная образовательными играми программа. Чтобы сделать геометрию, алгебру, комбинаторику, теорию вероятности интересными для детей и легкими, творческая деятельность сохраняется, а STEAM-проекты минимизируются.

Занятия неординарные, интересные и веселые!

Взаимодействие с родителями

Предлагается устроить экзамены для родителей «Второй раз в первый класс!»: дети с помощью воспитателя готовят и проводят для родителей ряд игр из программы

- ⇒ повысить мотивацию детей к изучению математики
- ⇒ получить положительные эмоции

ВАЖНО!!!

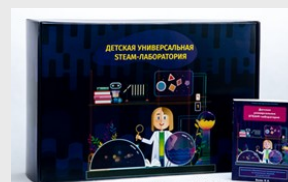
Робот осваивается на нашей планете и ребята ему в этом помогают: учат распознавать геометрические фигуры, различные цвета, пишут «математические» картины и знакомят с супергероями; строят лабиринты и ищут выходы, устраивают соревнования и веселые праздники; проводят выборы и голосование; подбирают космическую базу для робота, на которой он с большей вероятностью сможет жить и работать на Марсе.

МДОУ детский сад № 13 «Звездочка»



Ярославская область г. Углич
ул. Нариманова дом 28а
Телефон: (48532)5-03-78
Факс: (48532)5-03-78

Эл. почта: 13staruglich@mail.ru
<https://ds13ugl.edu.yar.ru>



Муниципальное дошкольное
образовательное учреждение
детский сад № 13
«Звездочка»

Практики рекомендуют



Учебно-методическое пособие
«Детская универсальная
STEAM-лаборатория»

Программа 3
«ОСНОВЫ МАТЕМАТИКИ И
ТЕОРИИ ВЕРОЯТНОСТИ»

Компетенции БУДУЩЕГО
выращиваем СЕГОДНЯ

Рабочий инструмент педагога ДОО

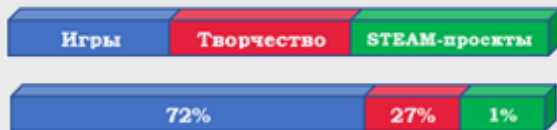
Коллегам на заметку

Серия: Коллегам на заметку

Детская универсальная STEAM-лаборатория:
ОСНОВЫ МАТЕМАТИКИ И ТЕОРИИ ВЕРОЯТНОСТИ

16 игр, 6 творческих и 2 STEAM-проекта

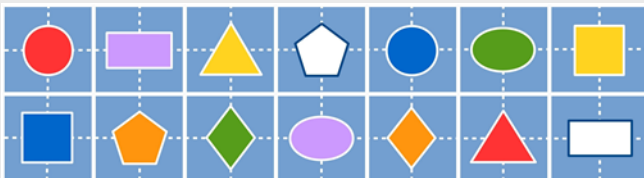
17 заданий повышенной сложности



Цель: введение дошкольника в основы математики и теории вероятности.

Задачи:

- * знакомство дошкольника с ключевыми понятиями математики и одним из ее направлений – теорией вероятности;
- * формирование у дошкольника основ для многопрофильного восприятия математических подходов;
- * развитие навыков критического анализа, целеполагания, логического и творческого мышления;
- * проведение ранней профориентации дошкольника по профессиям: программист, ученый, инженер, строитель, аналитик, математик, ювелир;
- * развитие целенаправленности и саморегуляции собственных действий.



Детская универсальная STEAM-лаборатория:
ОСНОВЫ МАТЕМАТИКИ И ТЕОРИИ ВЕРОЯТНОСТИ

Волшебные фигуры.

Занятие для волшебников!

Микибот потрясен!

Микибот сдает экзамен.

Веселые старты.

Выбор Микибота!

Двойной бросок.

Могу лучше!

Новые знакомства Микибота.

Иду к тебе!

Супер герой Плюс!

Супер герой Минус!

Скок — перескок!

Навстречу друг к другу.

Ювелирных дел мастер.

Невероятная Теория.

Куда пойдет наш Микибот?!

Дом для Микибота!

Какие понятия и навыки осваиваем?

Основные понятия

Геометрические фигуры (круг, квадрат, треугольник); цвет первичный/вторичный; больше/меньше; быстрее/дольше; числа от 0 до 10; четные/нечетные; сложение/вычитание; последовательность по возрастанию/убыванию; теория вероятности; невозможное/маловероятное/случайное/более вероятное/вероятное/достоверное событие

Основные навыки

- * Распознавание геометрических фигур, сложение, вычитание, сравнение чисел, построение последовательности чисел: возрастающей/убывающей;
- * программирование выбора цвета, геометрической фигуры, числа большего/меньшего, ближнего/дальнего предмета;
- * программирование с ограниченным выбором;
- * Проведение исследований вероятности события, определение всех возможных вариантов, с большей вероятностью подходящих для заданных условий

