*Интеллектуальная игра «Головомойка»*

*Сказка входит в жизнь ребенка с самого раннего возраста, сопровождает на протяжении всего дошкольного детства и остается с ним на всю жизнь. Со сказки начинается его встреча с миром человеческих взаимоотношений и со всем окружающим миром в целом.*

*Мы вместе с детьми нашей группы реализовали проект «В гости сказка к нам приходит», в рамках данного проекта было проведено родительское собрание в форме современной интеллектуальной игры «Головомойка», но правила упростили.*

*(предлагается разделиться на 2 команды и выбрать капитана и придумать название) за каждый правильный ответ каждая команда получает 1 карточку.*

**1.раунд** « Скажи наоборот»
Я предлагаю словосочетание, вам надо подобрать противоположное, чтобы отгадать героя или предмет из сказки. Кто первый просигнализировал, тот и получает право отвечать.

1. Синий носок (Красная шапочка)
2. Песочный царь (Снежная королева)
3. Девочка с ногу (Мальчик с пальчик)
4. Красная челка (Синяя борода)
5. Громилла (Дюймовочка)
6. Собака в кепке (Кот в сапогах)
7. Обычная кастрюля (Волшебное блюдечко)
8. Штора-лодка (Ковер- самолет)

**2.раунд -конкурс капитанов** «Бюро находок»

 У меня коробка с предметами сказочных героев (яйцо, пирожок, стрела, скалка, миска, домик, репка, хрустальная туфелька, невод, бутылка, зеркальце, горошина, телефон, горшочек, пять монеток.)

- Уважаемые капитаны, в каких сказках были использованы эти предметы?

**3.раунд- показ «Живая сказка»**

Каждая команда выбирает, не подсматривая, три листочка с названием сказки.
Надписи:
1. Русская народная сказка« Заяц- хваста».
2. Русская народная сказка « Колобок».
3. К. Чуковский « Муха- цокотуха».

4. Русская народная сказка «Три медведя».
Здесь оценивается умение отгадать и умение показать понятно жестами, без слов. За каждый фрагмент каждая команда получает (или не получает) 1 балл.

**5.раунд «Блиц-опрос»**

Послушайте и назовите, кто из сказочных героев мог бы дать такие объявления. Назовите автора и название произведения.

* Предлагаю новое корыто, избу, столбовое дворянство в обмен на стиральную машину. (золотая рыбка А.С. Пушкин «Сказка о рыбаке и рыбке»)
* Несу золотые яйца. Дорого (курочка Ряба, р/н сказка «Курочка Ряба»)
* Нашедшему ключ из драгоценного металла гарантирую вознаграждение. (Буратино, А.Н. Толстой «Золотой ключик или приключения Буратино»)
* Отмою все! (Мойдодыр, К.И. Чуковский )
* Доставка пирожков бабушке. (Красная Шапочка, Ш. Перро )
* Ветеринарные услуги с выездом в любую часть света. (Доктор Айболит, К.И. Чуковский)
* Туристическая фирма организует путешествия по молочной реке с кисельными берегами. (гуси-лебеди, р/н сказка)
* Организую зимнюю рыбалку. Недорого, за последствия не отвечаю. (Лиса, р/н сказка «Лисичка сестричка и Серый волк»)
* Предлагаю услуги по выпечке хлебобулочных изделий любой сложности. (Бабушка, р/н сказка «Колобок»)

6. Конкурс костюмов. Из предложенных элементов одежды, составить костюм героя любой сказки. И представить его.

Команды, настало время объявить результат игры. Давайте объединимся, сложим все карточки, и попробуем составить слово. Правильно «ДРУЖБА». Сегодня в нашей игре победила дружба.

Как хорошо, что есть на Земле

Сказки чудесные эти!

Они дарят людям Волшебство,

Справедливость, Красоту и Добро!

На этом сказка с нами не прощается, а говорит лишь «До свидания»! (звучит фоновая музыка)

Надеемся, что все получили заряд бодрости, завершают игру в хорошем настроении и на этой приятной ноте наша «Головомойка» подошла к концу.

До новых встреч!